特集

第4次産業革命に対応した 人材育成と職業訓練のあり方

原 圭吾

●職業能力開発総合大学校 能力開発応用系 教授

1. 第4次産業革命による環境変化

最近、毎日のようにAI、IoT、ロボット、 ビッグデータなどといった、いわゆる第4次産業 革命に関する話題を耳にすることが多い。第4次 産業革命のキーテクノロジーであるデジタル技術 の利活用は、企業の成長戦略に大きな影響を与え る。特にものづくり企業では、高度な技能・技術 をもつ人材を確保・育成することが重要であるこ とに変わりはないが、第4次産業革命による産業 構造の変化によって、人材が持つべきスキルに大 きな変化が起きている。例えばものづくり白書で は、2016年度版の目次にはじめて第4次産業革命 という言葉が使われ、2018年度版では第4次産業 革命がものづくり産業に与える「4つの危機感」 というものが示された。また一般の職場において も仕事そのものや、働き方などが激変すると言わ れている。

このような背景のもと「第10次職業能力開発基本計画」や「未来投資戦略2018」など、各所で第

4次産業革命に対応できる人材の育成が強く望まれている。職業訓練においても、第4次産業革命の技術革新へ対応できる人材を育成していくことが、重要な役割となってきている。

そこで本報においては「ものづくり」分野に焦点をあて、第4次産業革命時代に対応した人材育成や職業訓練のあり方、方向性について述べる。

2. 生産プロセスと人材育成

(1) ものづくり企業の生産プロセスと人材育成

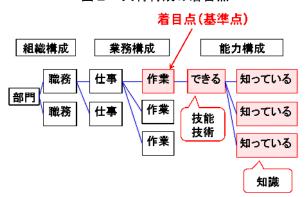
ものづくり企業が競争を勝ち残るためには生産性、特に付加価値生産性を向上していくことが重要となる。図1はマンダラチャートを用いて、あるものづくり企業の付加価値向上に影響すると思われる技術要素についてまとめた例である。この図の意味は、付加価値向上に必要となる主要な8つの技術テーマを示し、それぞれの技術テーマに対して、さらに8つの技術要素(合計64個)へ展開したものである。

工程解析	CAE	信頼性	成形加工	溶接	板金	o s	デジタル 回路	高密度化
振動/周波数	モデルシ ミュレー ション	動力学/静力学	塑性加工	加工法	金型	アナログ 回路	制御回路	デバイス 間通信
熱/流体	機構解析	モデリング	機械加工	CAM	新加工	DSP	電源	ノイズ/ EMC
メッキ	樹脂	洗浄	モデルシ ミュレー ション	加工法	制御回路	回路シ ミュレー タ	混在回路	FPGA/CPU/ マルチコ ア
非鉄	材料	新素材	材料	付加価値 向上	デジタル	セキュリティ	デジタル	ソフトウェア
表面処理	鉄	熱処理	高精度	設計	デザイン	オープン 化	組込シス テム	画像処理
複合	測定法	防振/制振	冶具設計	FMEA/FTA	公差	3Dプリント	感性/感覚	画像加工
サーボ/制御	高精度	加工条件	安全	設計	組立性	意匠計画	デザイン	プレゼン
工具	高速	環境	要素選定	CAD	データ変 換	ВІМ	DR/DMU	UD

図1 ものづくり企業における要素技術の例

これまで多くのものづくり企業における人材育 成手法は、図1の各セルで示された技術要素を単 位として、個々の労働者が段階的に技術を習得し、 それを企業全体として組織化することで、高い競 争力を維持してきた。具体的には図2に示すよう に、ある一つの作業単位に着目し、その作業を実 行するための「できる」「知っている」といった 技能・技術、知識に関する能力の向上を目標とし て、人材育成が行われてきた。

図2 人材育成の着目点



(2) 第4次産業革命における人材育成の変化

一方、第4次産業革命が従来のものづくりと大 きく異なる点は、図3に示すように現実の世界で あるフィジカル空間(Physical)から、センサな どで必要なデータを収集し、クラウド等で構成さ れるサイバー空間 (Cyber) を利用してデータを 蓄積・分析する。そしてその結果をフィジカル空 間へフィードバックする仕組み (Cyber Physical System: CPSと略) が構築されていることであ る。すなわち技術要素の集合体として機能してい た生産プロセスから、デジタル化されたデータを 介して、フィジカル空間からサイバー空間へと技 術要素同士のつながりが拡大したことに大きな違 いがある。そのため第4次産業革命においては、 生産プロセスに流れる多様なデータを適切に扱う ことが重要となってきている。したがって、もの づくり企業が第4次産業革命に対応していくため

には、これまでのように技術要素の「集合体」で 取り扱うのではなく、技術要素の「つながり」を 意識した取り扱いが重要となる。

またデジタル技術が生産プロセスの中核になることで図4に示すように、人に求められる能力向上の着目点が、作業間の「縦のつながり」や、仕事、職務を含めた「横のつながり」へと変化している。そのため、作業という「点」ではなく、「線」や「面」のような広がりを意識した人材育成が必要になってきている。

図3 第4次産業革命の生産プロセス

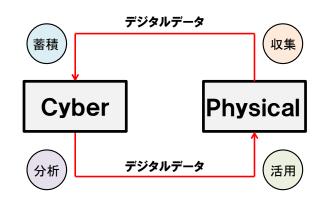
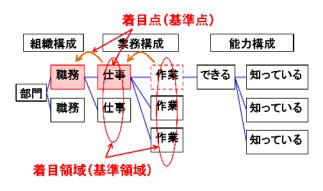


図4 第4次産業革命に対応した着目点の変化



(3) 第4次産業革命における人材ニーズ

次に文献調査や企業等へのヒアリングをもとに、 第4次産業革命に直面しているものづくり企業の 課題を分析し、新たな人材ニーズを明らかにする。 企業規模に関わらずものづくり企業においては デジタル人材の確保や、AI等を利活用できる人材の不足が第一の課題としてあげられた。AI等によって業務が代替される反面、高度な判断や対人能力が要求される業務が増す可能性も指摘された。特に第4次産業革命に対応した技術を活用する上で、46%の企業が技術やノウハウを持った人材が不足しているとしている。また第4次産業革命に対応した新たな技術を、オペレーションレベルへ橋渡しができる人材の不足や、現場で新技術を活用できる人材の必要性も指摘された。

一方で、技術の進歩に左右されず、新しいビジネスを考えられる人材、価値・ソリューションを提供できる人材、読解力・対話力・論理的思考力・コミュニケーションスキルにたけている人材は、今後も強く望まれていることがわかった。

企業の人材確保策に目を向けると、今後も新卒 採用の強化は重要視されていくが、第4次産業革 命が進展する中で、新たな技術へ対応できる人材 の確保・育成も重要となってきている。特に新技 術による合理化や省人化が注目され、これらを使 いこなせるデジタル技術に強い人材の確保が一段 と重要になってきている。以上のことから、もの づくり企業の主な人材ニーズを次のようにまとめ る。

- ① 新技術を現場で活用し、課題解決や新たな価値創造、企画立案ができる人材
- ② 幅広い専門性 (π型、ブリッジ型)を有し、 他の業務領域の担当者等と協力・連携できる人 材
- ③ ITの知識・技能を持ち、IoTやAI等の 新技術の活用で業務上の課題を解決できること を理解している人材
- ④ 課題発見・課題解決力のある人材
- ⑤ 行動力、実行力、思考力、企画力のある人材
- ⑥ コミュニケーション力の高い人材

(4) 第4次産業革命で求められる新たな技術者像

これまで検討した人材ニーズと第4次産業革命 の新たな技術要素をもとに、例えば、「生産シス テム設計分野において、サプライチェーンをモノ と情報の流れを考慮して最適設計できる」技術者 や、「加工・組立分野においてセンサや I o Tデ バイスを活用した自動生産システムを構築できる | 技術者など、複数の新たな技術者像が挙げられた。 その結果、育成すべき技術者像として製造業、建 設業、情報通信業、ものづくり基盤の4つに分類 して合計77件を定義した。代表的な技術者像を図 **5**に示す。

図5 新たな技術者像

代表的な育成すべき技術者像

製造業

〔設計・開発〕

・機械設計分野において、ベテランの設計 のノウハウをデータベース化し、標準化 できる。

[加丁・組立]

・加工分野において、センサとIoTデバイ スを活用して加工データを収集し、加工 条件を最適化できる。

〔保全・管理〕

・生産設備保全分野において、IoTデバイ スにより製品・画像・設備から得たデ 夕を分析し、生産設備の条件監視保全が できる。 など

建設業等

〔設計・開発〕

・設計・開発分野において、BIMデータを活 用して、採光・通風・温熱環境・周辺環境 などのシミュレーションができる。

[丁事・施丁]

・工事・施工分野において、デジタルツイン を活用した施工シミュレーションにより、 起こりうる工事の問題点を予測できる。

〔保全・管理〕

・ドローンを活用して得たデータを分析し、 設備機器の老朽化や機器のメンテナンスな ど中長期の保全の提案ができる。

情報通信業

〔設計・開発〕

- 通信システム設計において、 夕を活用し、工場内の生産管理や品質管 理、設備保全、製造設備の統合制御システムを設計・開発できる。
- ・通信設備設計において、運用している管 理システムからデータ分析し、最適化の 提案ができる。
- ・担当する業務に対して、ビッグデータを 収集し、そのデータ利活用ができる。
- ・担当する業務に対して、AI等の新技術を 用いた業務の効率化・スピード化ができ

ものづく り基盤

- ・業務に利用可能な情報機器及びシステムを把握し、IT技術に関する知識をもち、オフィスツールを活用できる。
- ・センサやIoTデバイスを活用し、システムの情報を収集・分析できる。
- ・新しい技術 (AI, ビッグデータ, IOT など) や新しい技術 (AI, ビッグデータ, IOT など) や新しい技術 (AI, ビッグデータ, IOT など) や新しいま法 (アジャイルなど) の概要に関する知識を有する。 ・シミュレーション、デジタルツインを理解し、活用できる。 など

新たな職業訓練の方向性

(1) 職業訓練の仕組み

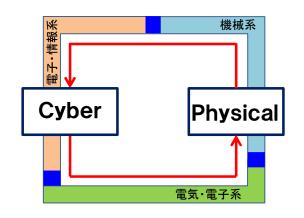
次に第4次産業革命に対応した新たな技術者像 を育成するため、職業訓練が目指すべき方向性を 検討する。なおここで扱う職業訓練とは、国や地 方公共団体が実施する公共職業訓練を指し、求職 者を対象とした「離職者訓練」(6ヵ月程度)、在 職者を対象とした「在職者訓練」(2~3日程度)、 高等学校卒業者等を対象とした「学卒者訓練」 (2年間)とする。

建設系を除くものづくり分野の職業訓練は大き く機械系、電気・電子系、電子・情報系に分けら れる。また職業訓練の体系は、「生産システム設 計」、「設計・開発」、「施工・組立」、「工事・施 工」、「保全・管理」となっている。 各訓練カリキ ュラムは専門分野の技能・技術要素を基準として 構成されている。訓練生は専門分野ごとに組み立 てられたカリキュラムを、順番に受講することで、 基礎レベルから応用・実践レベルへと、段階的に 技能・技術を習得していくものである。

(2) CPSに対応した新たな職業訓練の枠組み

ここではものづくり分野の職業訓練を、第4次 産業革命に対応させていくための方策を検討する。 図6はCPS上で職業訓練がカバーしている範囲 を示す。図を見ると職業訓練全体としては、既に 第4次産業革命のCPSを網羅しているように見 える。しかし各専門分野でカバーできる範囲は限 定されており、また現時点においては、第4次産 業革命への対応を意識したカリキュラム編成には 至っていない。

図6 CPSにおけるものづくり分野の職業訓練



そこで第4次産業革命に対応した新たな職業訓練の枠組みを、図7のように整理することとした。この新たな枠組みは、第4次産業革命の特徴的な技術要素を核として、既にあるものづくり分野の職業訓練体系と、新たに求められている技術者像との間をつなぐようにして整理したものである。この枠組みを用いると、例えば『「生産システム設計」において、「センシング」を活用し、「省人化」に取り組める者の育成を目的とした職業訓練』というように、訓練目標が第4次産業革命の技術要素を含んで表現することができる。これにより、これまでの職業訓練の体系をベースとしながら、第4次産業革命の新たな技術要素を加えたカリキュラムを構築することができるものである。

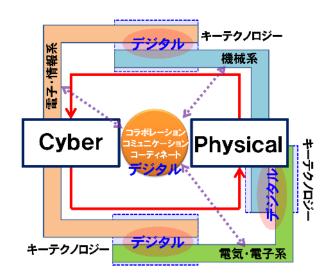
図7 第4次産業革命に対応した職業訓練の枠組み



(3) 第4次産業革命に対応した職業訓練の方向性

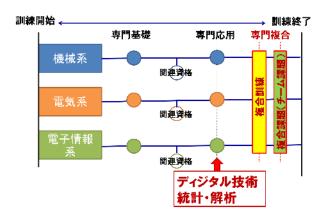
実際に第4次産業革命に対応した新しい職業訓練の枠組みを実現するためには、これまでの職業訓練を図8のように変革していくことも考えられる。すなわち、各専門分野の技術要素を習得するとともに、各専門分野の橋渡し部分を、第4次産業革命の根源であるデジタル技術でつないでいく仕組みを構築する。これによって従来の専門分野の間に存在していた壁を取り払い、また専門分野同士で重複する部分を大きく設けていくものである。

図8 デジタル技術による専門分野の橋渡し



具体的な例として図9に示すように、専門分野 ごとに専門基礎から専門応用までを段階的に習得 するとともに、第4次産業革命のベースとなるデ ジタル技術、データ利活用のための統計・解析を 共通して習得させる。さらに専門分野を限定せず、 チームとしてある一つの課題解決を目標として実 践的な課題に取り組む、「複合訓練」や「複合課 題」も組み入れていくことが考えられる。

新たな職業訓練の流れ 図 9



これらの新たな職業訓練による仕上がり像のモ デルを図10に示す。要素技術・技能を習得すると ともに、複合技術へ段階的にレベルをあげながら、 第4次産業革命に対応できる技術者像へ近づけて いく仕組みである。

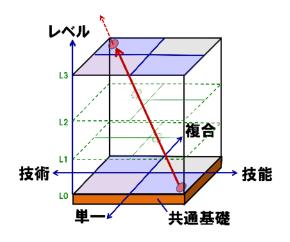
これまで述べたことを踏まえ、第4次産業革命 に対応した新たな職業訓練の方向性について、次 の5項目にまとめる。

- ① 受動的知識・技能習得型訓練から課題解決型 訓練への転換をはかる。
- ② 各分野の訓練に I o T技術等のデジタル技術 に関する内容を追加する。
- ③ 多能工化や複合技術に対応するため複合的な 訓練内容を追加する。
- ④ ARやVR技術の活用による習得度、理解度 の向上と習得期間短縮による訓練のスピード化、

実物を取り扱わない実験や実習の導入を進める。

⑤ A I 等を活用した学習管理システム導入によ る訓練品質の向上に取り組む。

図10 第4次産業革命に 対応した仕上がり像のモデル



4. 職業訓練指導員に必要とな る能力

最後に、職業訓練を担当する職業訓練指導員に 必要な能力を検討する。これまで職業訓練では、 職業訓練指導員が専門とする分野の職業訓練を主 に実施してきた。しかし第4次産業革命の進展に より、デジタル技術の導入が促進され、技術の複 合化と従業員の多能工化が一層求められる中、 個々の職業訓練指導員が各自の専門性を活かし、 職業訓練の実施を完結させるのは難しくなると予 想される。そのため第4次産業革命に対応するた め職業訓練指導員が新たに持つべき能力を求める。

そこでまず、新たな職業訓練カリキュラムの内 容で共通している事項を洗い出した。その結果、 「センシング」、「通信」、「データ収集」、「データ 分析」の4項目が抽出された。すなわち第4次産 業革命に対応した職業訓練を実施する職業訓練指 導員には、これら4項目に関する訓練内容につい て実施することができる、知識や技術が必要であ ることがわかる。またそれらを組合せて、各専門 分野で必要な情報のデジタル化やデータの見える 化などに関する能力も必要になると考えられる。 その上で、さらに新たな技術者像に必要な、個別 の専門性を追加していくことが求められる。**図11** は職業訓練指導員に必要な能力について整理した ものを示す。 また今後は、職業訓練をコーディネートする力も一層重要となる。個々の職業訓練指導員が有する専門的な領域だけでなく、複合的な領域で職業訓練の内容を構築できるような対応力を強化する必要もある。そのために専門分野の違う複数の職業訓練指導員がチームを作って、職業訓練をコーディネートしていくことも求められる。

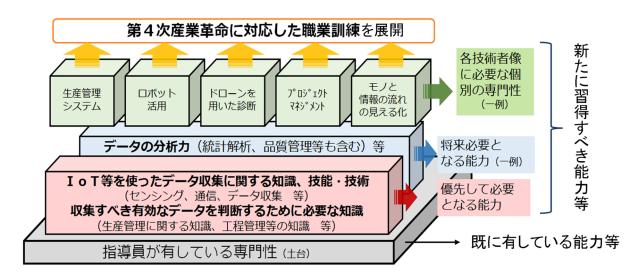


図11 職業訓練指導員に求められる能力

5. 今後の課題

第4次産業革命が進展する中、多くの企業では 新しい技術革新に対応できる人材の育成が急務と なっている。その中で職業訓練が果たす役割も高 まっている。一方で新たな技術には、センシング、 通信、データ収集・分析など利活用の目的が分か りやすい技術だけでなく、AIなどのように、技 術が日々進展しているものもあり、今後の展開が 予測しづらい部分もある。特にAIについては、 今後の社会に大きなインパクトを与える可能性が あり、職業訓練の分野においてどのように影響す るのか注視していく必要がある。また新しい技術 を活用した職業訓練だけでなく、複合的な内容の職業訓練や複数の技術を活用した課題解決型の職業訓練の実施も期待される。実際に職業訓練を実施するにあたっては次のような課題が考えられる。

① 新たな職業訓練カリキュラムの開発

従来の職業訓練の内容に、デジタル技術に関する内容を追加したり、分野毎、職務毎の訓練から複合技術による横断的な内容を加えたりする必要がある。

② 新たな訓練教材、訓練方法の開発

VR、ARなどを活用し仮想体験を用いて訓練効果を高めるような教材開発や、訓練の習得を早める教材、安全に作業を体感できる教材開発なども課題となる。またPBLのようなアクティブラーニング型の訓練実施方法を拡大することも課題

となる。

③ 訓練環境の整備

VR、ARなどのシミュレーション技術を取り 入れた、仮想体験のできる実習環境も整備する必 要がある。さらに訓練の習得度を個人で確認でき るeポートフォリオやeラーニング等の導入も必 要となる。

④ 課題解決型訓練の検討

現場の課題解決をテーマに取り上げた職業訓練 も必要になる。そのため、これらの内容を実施す

る具体的な訓練内容の検討が重要になると考えら れる。

以上、これまで第4次産業革命の進展に伴う、 人材育成ニーズを検討し、職業訓練への展開や取 り組みについて述べた。職業訓練の使命として、 将来にわたり我が国のものづくり企業に求められ る人材を適切に育成し、供給していくことはます ます重要となっている。そのためにも過去の延長 線上にとどまらない、新たな職業訓練への改革が 強く求められている。

参考文献

職業能力開発総合大学校基盤整備センター(2019)

「第4次産業革命に対応した公共職業訓練で求められる訓練内容等の整理・分析」『調査研究報告書』No.177